Script Project 3

Soraya & Yorick

Alles wat in groen is afgebeeld was deel van het originele script, maar later verwijderd i.v.m. de strakke planning.

De game begint met een aantal tekeningen, er wordt een verhaal verteld over een broer en zus die op bezoek zijn bij hun oma, ze spelen buiten en gaan naar binnen om aan oma te vragen of zij ooit een broer of zus heeft gehad. Oma vertelt dat ze vroeger ook vaak speelde met haar grote broer. De kinderen vragen waar hij nu is. Oma vertelt over haar jeugd in Syrië, en de dagen waarin ze haar broer verloor.

Er wordt een scene getoond van de omgeving van de eerste gebeurtenissen, namelijk het dorp Atimah in Syrië. Oma vertelt over hoe haar jeugd was voor de gebeurtenissen en komt uiteindelijk bij de val van de geluksboom in het dorp. De main character en haar broer zijn dicht bij de boom wanneer dit gebeurt, om hun heen ontstaat een vuurgevecht.

Het spel begint met een monoloog venster. “We moesten vluchten. Extremisten vielen het dorp binnen. Veel mensen kwamen om, waaronder onze ouders. Zonder terug te kijken lieten we alles achter.”

Level 1; Broer en zus ontsnappen samen uit het dorp.

Een stuk buiten het dorp komen ze een karavaan wapensmokkelaars tegen die gestopt zijn om een van de wagens te repareren. De broer besluit samen met zijn zus een poging te doen een van de wagens in te sluipen.

Level 2; Broer zus sluipen samen een wagen van de karavaan in.

Het karavaan rijdt later verder tot het aankomt bij een haven aan de kust van Turkije.

Level 3; Aangekomen op de haven, samen maken ze hun weg naar een container die op een boot word gezet. Net voor het einde worden ze betrapt en zet de broer zijn zus in de container en sluit deze.

De zus hoort een schot en het spel komt tot een einde.